

INSTRUKTIONER FRÅN DOMARKOMMITTÉN 2009

– hjälpmedel vid tolkningen av *Spelregler för fotboll 2009*

Domarkommitténs mål är att fotbollsmatcherna ska dömas av vältränade, kunniga och engagerade domare som har en korrekt attityd och mod att följa spelets regler så att offensiv och positiv fotboll gynnas.

Ändringar i tolkning av reglerna

Följande punkter har ändrats eller förtydligats från föregående år:

- En spelare får inte göra egna markeringar på spelplanen. (*Regel 1, s 50*)
- FIFA har infört nya godkännandemärken för bollen. (*Regel 2, s 12*)
- Förtydligande om extrabollar på spelplanen (*Regel 2, s 52*)
- Minst sju spelare per lag krävs för att en match ska starta. (*Regel 3, s 13*)
- En ersatt spelare behöver inte lämna planen vid mittlinjen (*Regel 3, s 53*)
- En utvisad spelare som inträder på spelplanen räknas som "utomstående". (*Regel 3, s 54*)
- Förtydligande om utomstående personer på spelplanen. (*Regel 3, s 54-56*)
- Förtydligande om spelarnas utrustning (*Regel 4, s 57*)
- Domaren får ej bära smycken. (*Regel 4, s 58*)
- Domaren kan inte ställas till ansvar för konsekvensen av sina beslut (*Regel 5, Beslut 1, s 20*)
- Om första halvlek blåsts av för tidigt kan den bara återupptas före halvtidspausen. (*Regel 7, s 89*)
- Förtydligande om utförande av nedsläpp (*Regel 8, s 90*)
- Mittlinjen tillhör det anfallande laget vid offsidebedömningar (*Regel 11, s 129*)
- Vid avvaktande utvisning: om den spelare som ska visas ut berör bollen ska spelet inte stoppas av denna anledning.
- Farligt spel kan medföra målchansutvisning. (*Regel 12, s 106, 115*)
- "Korrekt tackling i fel ögonblick" dvs skuldertackling när bollen är utom spelhall, medför direkt frispark.
- En *glid tackling* är tillåten. Om tacklingen är vårdslös ska domaren döma en direkt frispark till motståndarlaget och varna den felande spelaren. (*Regel 12*)
- Om vid en frispark en försvarande spelare rusar ur muren och kommer närmare bollen än 9,15 m och frisparken slås i mål ska målet godkännas och ingen varning utdelas. (*Regel 13*)
- Förtydligande om hur frispark får läggas (*Regel 13, s 116*)

- Inkast ska utföras där bollen passerade sidlinjen. Det finns ingen gräns uttryckt i meter för hur långt från sidlinjen den som utför inkastet får stå. (*Regel 15*)
- En hörnspark kan slås utan att alla spelare, förutom hörnläggaren, befinner sig på spelplanen.
- En ledare som gör sig skyldig till olämpligt uppträdande ska avvisas för lindrig eller grov förseelse beroende på förseelsens art. Avvisning innebär automatisk avstängning i nästa match. (*SvFF:s Tävlingsbestämmelser*)
- En person kan inte vara angiven både som ledare och spelare på matchrapporten. (*SvFF:s Tävlingsbestämmelser*)

Domarrollen

A. MATCHLEDNING

För att kunna genomföra matchen och få spelarnas förtroende förväntas att domarna tar sin del av ansvaret och hanterar det som sker i matchen. För detta krävs bl. a:

- korrekt attityd och inställning
- koncentration – förberedelse
- engagemang och passion
- uppträdande som förebygger onödiga problem
- proaktivitet – förmåga att läsa matchens temperatur och anpassa sig till en förändrad matchbild
- initiativ – agera snabbt när det behövs (t ex snabba avblåsningar, maskning, inkastplats)
- spelförståelse – fördelsbedömning
- mod – att våga ta beslut
- förmåga att kommunicera
- tydlighet vid utdelning av erinran, varning och utvisning

B. KONSEKVENNS

Det förväntas av domarna att hålla en enhetlig linje i bedömningen, så att alla domare tillämpar reglerna lika under hela matchen. Regelefterlevnad är en nödvändighet för att uppnå den konsekvens som fotbollen kräver. Detta gäller såväl bedömning av spelet som av de ordningsfrågor som hör till en fotbollsmatch.

C. DOMARTEAMETS ARBETE

Samarbetet mellan domaren och de assisterande domarna är mycket viktigt för en god matchledning. Domaren är matchledare, men assisterande domarnas iakttagelser och ingripanden kan vara avgörande för matchen. Det är därför av

yttersta vikt att samarbetet i domarteamet fungerar. Ansvaret för detta vilar på alla medlemmar i domarteamet.

D. RÖRELSE OCH PLACERING

Grunden för domarens rörelsemönster på planen är det s.k. diagonalsystemet. För att kontrollera spelet är det viktigt att domaren intar positioner och väljer löpvägar som gör att han är nära de viktiga bedömningssituationerna.

Domaren måste vara mer uppmärksam då spelet vänder och ett nytt anfall startar, så att domaren snabbare hinner ta ny position och därmed bättre kan följa spelet. Domarens fysik och sprintförmåga är viktiga delar för att lyckas.

Viktiga punkter

Följande punkter är viktiga att beakta för att få en bättre efterlevnad av reglerna:

- Armspel
- Ryggspel
- Hörnspark
- Ordningsfrågor, t ex
 - utrustning (benskydd, tejp)
 - avstånd vid frispark
 - inkast
 - tidstillägg
- Offside
- Rusa mot domaren
- Gester
- Hands
- Tekniska området